

# Mobil SHC™ série 600

## De quelles autres huiles pour huile pour engrenages avez-vous besoin ?

Si vous souhaitez optimiser la lubrification de votre réducteur...



Protection  
exceptionnelle  
des équipements



Réduction de  
la maintenance



Efficacité  
énergétique\*

et que vous opérez dans l'un  
de ces secteurs...



Industrie de  
fabrication



Industrie des  
matières plastiques



Industrie  
du papier

vous avez besoin des huiles pour huiles pour engrenages vitesse Mobil SHC série 600.

### Le saviez-vous ?

Les huiles synthétiques Mobil SHC 600 Series sont recommandées par plus de

# 500

constructeurs pour plus de  
1 800 applications

**3.6%** Consommation d'énergie réduite jusqu'à 3,6 %\*



Huiles pour boîtes de vitesse, circuit et compresseur



Démarrage facile



Allongement des intervalles de vidange

Référez-vous toujours aux manuels techniques pour la recommandation de lubrification.

\* L'efficacité énergétique ne se rapporte qu'à la performance du fluide par rapport aux huiles de référence (minérales) conventionnelles du même grade de viscosité dans les applications d'engrenages. La technologie utilisée permet d'obtenir une efficacité jusqu'à 3,6 % supérieure par rapport à l'huile Mobilgear 600 XP 460 en cas de test dans un réducteur à vis sans fin dans des conditions contrôlées. Ces résultats peuvent ne pas être atteints dans d'autres circonstances. L'efficacité énergétique est susceptible de varier, en fonction notamment des conditions d'utilisation et de l'application.

[mobil.fr/fr-FR/solutions-for-your-sector](http://mobil.fr/fr-FR/solutions-for-your-sector)

Esso Société Anonyme Française Société Anonyme au capital de 98 337 521,70 Euros. RCS Nanterre 542 010 053 Siège social : 20 rue Paul Héroult, 92000 Nanterre - France Tél. : + 33 (0)1 49 67 90 00 Fax : +33 (0)1 49 67 27 17 Les logos Mobil™, Mobil 1™ et ExxonMobil sont des marques commerciales déposées d'Exxon Mobil Corporation ou de l'une de ses filiales dont Esso S.A.F.

**Mobil SHC™**

Performance by ExxonMobil